

MEMORY

TRAJANJE IGRE: 5 min

CILJ IGRE: uvođenje novog vokabulara, ponavljanje vokabulara

OPIS IGRE: Memory se može igrati na klasičan način ili digitalno.

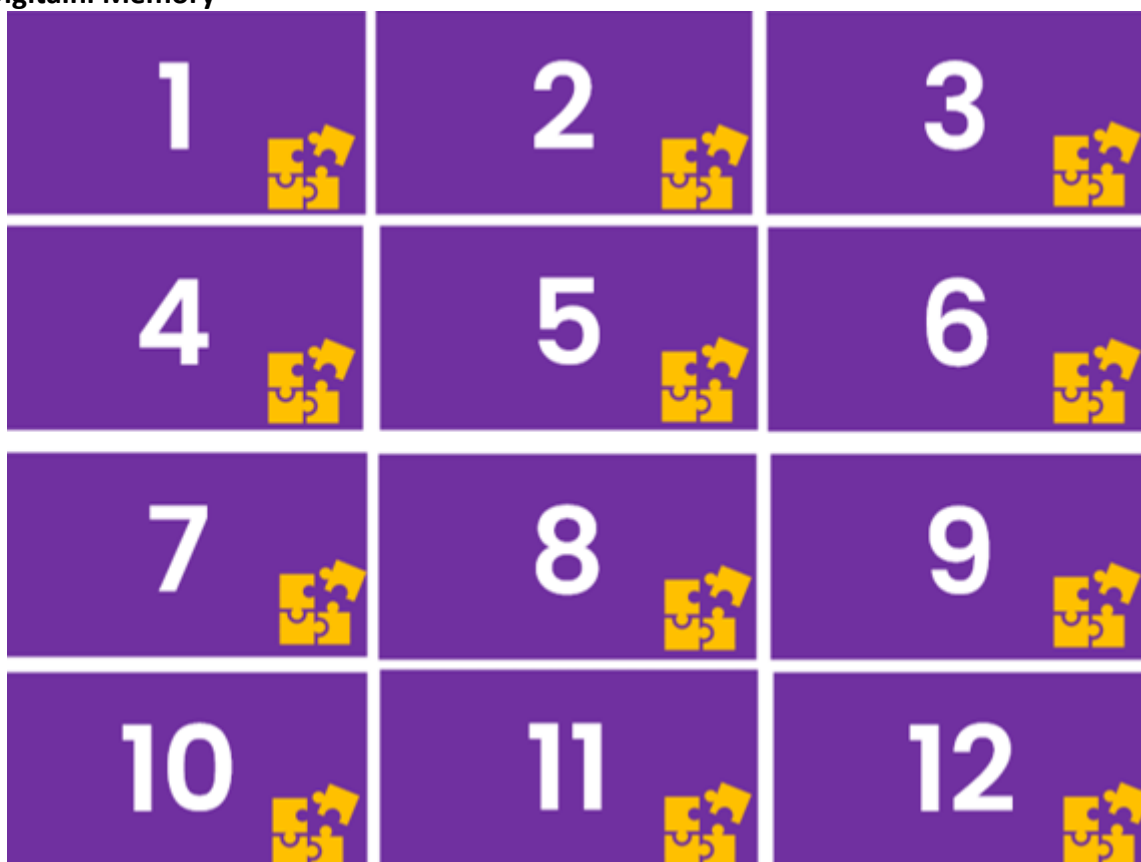
Klasični Memory:

Nastavnik odabire jezični sadržaj koji će se nalaziti na karticama. Primjerice, studenti spajaju:

- Sinonime
- Antonime
- Izraze s definicijama
- Glagole s imenicama

Nastavnik priprema paran broj kartica (npr. 20 kartica, odnosno 10 parova). U njih se upiše jezični sadržaj (npr. 10 riječi i 10 definicija). Kartice se pomiješaju i polože licem prema dolje. Koristi se deblji papir ili se kartice plastificiraju tako se ne vidi sadržaj kartica kad su položene licem prema stolu. Studenti (ili timovi studenata) naizmjenično otkrivaju dvije kartice. Ako kartice čine logički par (npr. riječ i njezin sinonim), student ih uzima i dobiva bod. Ako ne, kartice se vraćaju na isto mjesto – red prelazi na sljedećeg studenta (ili tim). Igra traje dok se ne pronađu svi parovi. Pobjednik je onaj s najviše parova.

Digitalni Memory



Power Point prezentacija prezentira se studentima preko cijelog zaslona. Studenti se mogu podijeliti u timove ili igrati sami. Onaj tko prvi podigne ruku bira koja se polja otvaraju. Ako se pronade par, polja ostaju otvorena. Ako se ne pronade par, polja se ponovno zatvaraju i tako dok se ne pronađu svi parovi.

Izrada igre u Power Point-u:

- Otvorite novu PowerPoint prezentaciju.
- Na prazan slajd dodajte pravokutnike pomoću opcije "Umetni" > "Oblici" > "Pravokutnik".
- Napravite 12 jednakih kvadrata (ili koliko želite) i posložite ih u mrežu (npr. 3x4). Označite ih brojevima ili slovima.
- Na svaki kvadrat stavite neki simbol – crveni krug, munju, plus...taj simbol će biti „okidač“.
- U središte svakog kvadrata umetnite tekstni okvir s odgovarajućim pojmom, definicijom i sl. Svaki tekstni okvir zatim „pošaljite u pozadinu“ kvadrata tako da se ne vidi kad je prezentacija otvorena.
- Svaki kvadrat ima dvije animacije: „nestajanje“ koje se aktivira klikom na kvadrat i „pojavljivanje“ koje se aktivira klikom na simbol.

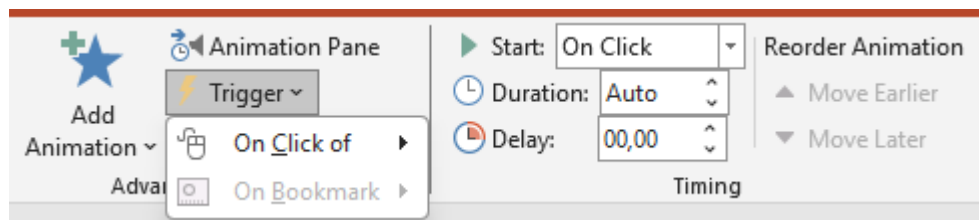
Kako se dodaju animacije?

A) Na kvadrat:

1. Označi kvadrat → idi na **Animacije > Dodaj animaciju**
2. Dodaj **Nestajanje (Disappear)**
3. U oknu za animaciju: desni klik > **Start: On Click**

B) Ponovno na isti kvadrat:

1. Dok je kvadrat označen → idi na **Dodaj animaciju** (ne "Zamijeni")
2. Dodaj **Pojavljivanje (Appear)**
3. U oknu za animaciju: desni klik > **Timing > Triggers > Start effect on click of: [odaberi simbol koji služi kao okidač]**



Ovo je potrebno ponoviti za sve kvadrate u polju.

