

SPACEMAN

TRAJANJE IGRE: 5-10 minuta

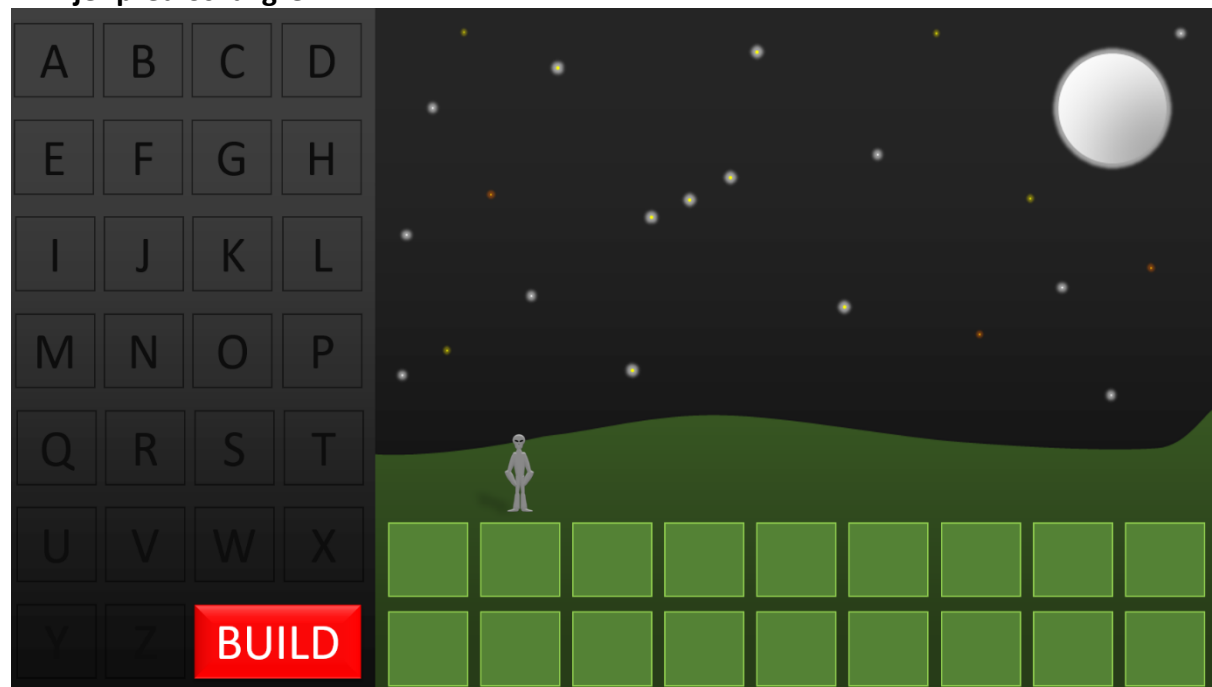
CILJ IGRE: vježbanje izgovora, pravopisa i vokabulara

OPIS IGRE: Spaceman (Vanzemaljac) je inačica popularne igre 'vješala', ali ovaj je primjer pedagoški prihvatljivija i vedrija inačica te igre. Pravila su ista – pogađaju se slova skrivene riječi. Za svako pogrešno pogođeno slovo, vanzemaljac izgradi jedan dio broda. Kad izgradi sve dijelove broda, igra je izgubljena.

Spaceman se može igrati digitalno u Power Point prezentaciji ili na ploči.

Power Point prezentacija s predloškom igre može se besplatno preuzeti sa stranice: tehnologic.wordpress.com/2017/03/01/spaceman-an-alternative-to-hangman

Primjer predloška igre:



Ako koristite PowerPoint Spaceman-a:

Preuzmite gotovu prezentaciju s predloškom igre.

U zelenim kvadratićima na dnu slajda napišite riječ koju učenici trebaju pogoditi (upisuje se jedno slovo po kvadratiću). Ako je riječ kraća od broja kvadratića u preuzetom primjeru, višak kvadratića obrišite.

Pokrenite prezentaciju (tipka Shift + F5). Prezentacija mora biti preko čitavog ekrana da se ne bi vidjela slova koja ste upisali u kvadratiće.

Studenti pogađaju slova:

- Ako pogode, otvorite slovo (ili slova ako ih je više istih) u kvadratićima na dnu slajda koji skrivaju riječ
- Ako pogriješe, kliknite "Build" – time se dodaje dio svemirskog broda.
- Na priloženoj abecedi označite slovo koje su studenti iskoristili tako da kliknete na slovo abecede koje će zatim promijeniti boju
- Nakon 9 pogrešnih pokušaja, brod je gotov. Na 10. klik aktivira se "alien beam" – vanzemaljac nestaje i igra završava.

Ako igrate bez računala:

Istu igru možete nacrtati na ploči ili papiru. Za svaku grešku nacrtajte jedan dio broda (npr. tijelo, prozori, antena itd.). Ako igrate na ploči, umjesto vanzemaljskog broda možete, primjerice, graditi snjegovića ili kuću jer niste ograničeni prezentacijom.

Primjer Spaceman-a s nastave:

