

THE ASSOCIATION GAME

TRAJANJE IGRE: 10 – 15 min

CILJ IGRE: uvođenje teme nastavne cjeline; povezivanje pojmova, razvijanje logičkog i lateralnog razmišljanja

OPIS IGRE: Nastavnik na ploči nacrti sljedeću tablicu:

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
	?	?	?	?
?				

Nastavnik zatim podijeli studente u dvije skupine i prije početka igre objasni pravila. U svakom stupcu (A, B, C, D) nalaze se 4 riječi (1, 2, 3, 4) koje povezuje riječ/pojam pod upitnikom na kraju svakog stupca (BUSINESS, ELECTRONIC, MAIL, LETTER). Kad pogode sve 4 riječi/pojma pod upitnikom, studenti trebaju pogoditi konačno rješenje, odnosno zadnji pojam pod upitnikom koji povezuje rješenja na kraju svakog stupca (BUSINESS CORRESPONDENCE).

PRIMJER ASOCIJACIJE S RJEŠENJIMA:

	A	B	C	D
1	DO...	...SURVEILLANCE	SNAIL...	LOVE...
2	...TRIP	...DEVICES	POST OFFICE	THANK YOU...
3	...PEOPLE	...GADGETS	SEND...	...OF APOLOGY
4	...CLASS	...SYSTEM	RECEIVE...	...OF COMPLAINT
	BUSINESS	ELECTRONIC	MAIL	LETTER
BUSINESS CORRESPONDENCE				

Prije početka igre, potrebno je naglasiti da konačno rješenje asocijacije nosi 5 bodova, a bodovi za rješenje na kraju svakog stupca ovise o broju otvorenih polja u tom stupcu. Ako studenti pogode rješenje nakon samo jednog otvorenog polja (npr. A1), dobivaju 4 boda; ako otvore dva polja (A1, A2), dobivaju 3 boda; ako otvore tri polja (A1, A2, A3), dobivaju 2 boda; a ako otvore sva četiri polja (A1, A2, A3, A4), dobivaju 1 bod. Ako niti nakon sva četiri otvorena polja studenti ne pogode rješenje, ne dobivaju niti jedan bod, a nastavnik ga napiše i igra se nastavlja.

Tijekom igre, skupine naizmjenično otvaraju polja u stupcima i nakon svakog otvorenog polja pokušavaju pogoditi konačno rješenje na kraju svakog stupca. Nastavnik bilježi bodove na ploči, a na kraju studenti pogađaju konačno rješenje. Pobjednik je skupina s najviše sakupljenih bodova.

Radi lakšeg izvođenja ove igre u velikim dvoranama i grupama studenata, tablica se može kreirati u slajdu prezentacije, a nastavnik u tom slučaju otvara polja animacijom, umjesto da piše riječi/pojmove u tablici na ploči.

THE ASSOCIATION GAME

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

Nakon završetka igre, kao dodatni domaći zadatak, studente možemo potaknuti da osmisle vlastitu igru asocijacije vezanu uz pojedine teme u silabusu.